

## ULTRAPLAST FP 3 KG NEGRO.

LÁMINA ASFÁLTICA DE IMPERMEABILIZACIÓN MODIFICADA (APP).

### DESCRIPCION.

Es un material diseñado para la instalación como capa inferior en sistemas de revestimiento bi-capa, para edificios o construcciones, o como lámina única para un sistema monocapa en cubiertas transitables o no transitables con un elemento de protección superior. Aplicable en nuevas construcciones y reparaciones. Se puede utilizar como monocapa o bicapa en la impermeabilización de cimientos, y como recubrimiento inferior para tejas asfálticas.

Es un material impermeabilizante producido por la unión de una capa polimérica bituminosa de dos caras de alta calidad sobre una base de poliéster. El material soporta fluencias a alta temperatura y elevadas cargas mecánicas que proporcionan una impermeabilización a largo plazo, fiable y eficaz. APP proporciona más resistencia a la fluctuación de altas temperaturas, lo que hace posible el uso de la lámina en climas muy calurosos.

Su cara inferior está cubierta de una película con elementos gráficos especiales cuya fundición indica el correcto calentamiento del material. Su cara superior está cubierta una película polimérica.

### ÁREAS DE APLICACIÓN.

Las láminas se utilizan para instalación como capa inferior en sistemas de revestimiento de doble capa para edificios o construcciones o como lámina única, en este último caso la membrana debe quedar protegida de la exposición a los rayos UV.

### NORMAS Y ESTANDARES.

Los controles y evaluaciones de fabricación efectuadas en laboratorios especiales.

### PRESENTACION.

Color capa superior; film polimérico.

Color capa inferior; negro con elementos gráficos.

### TRANSPORTE Y ALMACENAJE.

- Los rollos deben transportarse en vehículos cerrados en posición vertical sobre pallets en una altura.
- Los pallets deben ir correctamente asegurados con el fin de evitar daños en la película.
- Evitar caídas u otros impactos mecánicos durante la carga y descarga.
- Tras de la descarga la película protectora del rollo debe mantenerse intacta.



#### ALMACENAMIENTO.

- Los rollos deben almacenarse en posición vertical sobre pallets en una altura.
- El almacenaje de los rollos en posición horizontal está prohibido.
- Proteger los rollos de la exposición directa de rayos UV y humedad.
- Mantener los rollos a una distancia de al menos 1 m de una fuente de calor.

#### INSTALACION DE LAMINA CON FUEGO.

La superficie debe estar limpia de polvo, escombros, grasa, hojas, sin agujeros, grietas u otras irregularidades. La superficie debe estar tratada con imprimación antes de la instalación del material impermeabilizante.

Durante la instalación el material y la base se deben calentar con fuego en toda la anchura del rollo. La zona a solapar debe calentarse adicionalmente. Para la correcta instalación toda la superficie del material se adhiere a la base y el betún se filtra desde los extremos alrededor de 5-10mm.

El borde de la lámina superior debe colocarse a una distancia mínima de 300 mm del borde de la lámina inferior. Se puede mover a una distancia de 500 mm (50% de anchura de rollo). La distancia entre los extremos de cada rollo debe ser de un mínimo de 500 mm.

La unión lateral debe solaparse 100 mm. Para las láminas asfálticas de una sola capa se recomienda solapar 120 mm, los bordes deben superponerse al menos 150 mm. La longitud mínima del material enrollado para instalar debe ser 1m

PROPIEDADES	METODO	UNIDAD	Ultraflex 3 MM Negro
Largo x Ancho	EN 1848-1	M	10 x 1
Espesor	EN 1849-1	mm	2,30 mm ± 5%
Masa por unidad de área	EN 1849-1	Kg/m <sup>2</sup>	3,0 ± 5%
Punto de reblandecimiento	ASTM D36	°C	150 ± 5
Flexibilidad a bajas temperaturas	EN 1109-1	°C	,-15°C
Resistencia a la fluencia a altas tº	EN 1110	°C	≥ 120
Elongación L/T	ASTM D5147	%	45 ± 9 / 50 ± 10
Resistencia a la tracción L/T	ASTM D5147	N/50 mm	750 ± 150 / 600 ± 120
Resistencia al desgarro L/T	ASTM D4073		300 ± 100 / 300 ± 100
Tipo de refuerzo y peso			Poliéster, 180 ± 20 gr/m <sup>2</sup>
Tipo de protección superficial			
Superior	Film Polimérico		
Inferior	Film Polimérico		